





MineStorm™

-  **Mines flottantes.** Elles dérivent simplement dans l'espace.
-  **Mines magnétiques.** Elles vous suivent où que vous alliez.
-  **Mines boule-de-feu.** Elles vous envoient une boule de feu dès que vous les touchez. On peut les éviter ou bien les détruire à l'aide d'une roquette.
-  **Mines boule-de-feu magnétiques.** Elles sont une combinaison des deux précédentes sortes de mines.

COMMANDE DU JEU MINESTORM

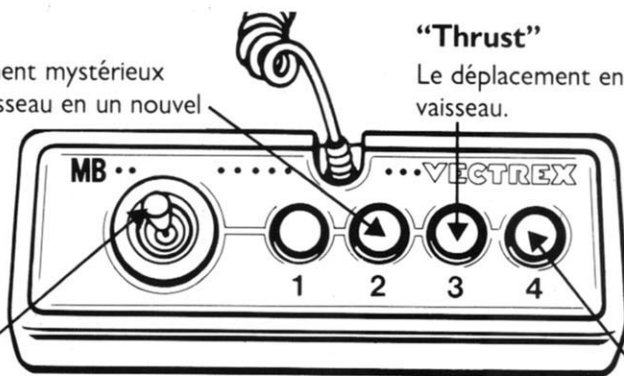
Minestorm n'est conçu que pour être joué avec le boîtier de commande incorporé. Avec ce boîtier, il est possible de contrôler:

"Escape"

Le déplacement mystérieux de votre vaisseau en un nouvel endroit.

"Thrust"

Le déplacement en avant de votre vaisseau.



Le virage de votre vaisseau dans le sens des aiguilles d'une montre en poussant la manette de commande vers la droite.
Le virage de votre vaisseau dans le sens inverse des aiguilles d'une montre en poussant la manette vers la gauche.

"Fire"

Le tir de roquettes anti-mines.

LE JEU

Insérer l'écran transparent derrière les quatre onglets placés en haut et en bas de l'écran de la console.

CHOIX DU NOMBRE DE JOUEURS

Minestorm peut se jouer seul ou à deux. Quand l'inscription "PLAYER 1" apparaît sur l'écran, il suffit d'appuyer sur le bouton 1 si l'on désire jouer à deux. L'inscription "PLAYER 2" apparaîtra alors sur l'écran. Lorsque l'on joue à deux, seul le boîtier de commande incorporé est nécessaire et les joueurs l'utilisent à tour de rôle. En appuyant de nouveau sur le bouton 1, on re-programme le jeu pour un seul joueur. Pour commencer une partie et donc pénétrer dans le premier champ de mines, il suffit d'appuyer sur le bouton 4.

DEROULEMENT D'UNE PARTIE

Le poseur de mines ennemi entre dans votre galaxie et parseme de mines un premier champ. Dès qu'il a disparu, votre vaisseau apparaît et en même temps quatre grosses mines commencent à se mouvoir. Manoeuvrez votre vaisseau pour détruire ces mines. Faites virer votre vaisseau en utilisant la manette de commande et faites-le avancer à l'aide du bouton 4. N'oubliez pas que le bouton 2 peut vous transporter mystérieusement en un nouvel endroit de l'écran. Cependant, vous devez l'utiliser avec prudence... il pourrait vous mener à un danger bien plus grand que celui que vous avez voulu éviter! Déclenchez un tir de roquettes en appuyant sur le bouton 4. Cependant, plus vous détruisez de mines, plus nombreuses elles seront à se mouvoir. Et puis, prenez garde car le poseur de mines peut réapparaître pour faire son travail. Vous pouvez cependant le faire sauter lui aussi. Dès que vous avez dégagé cette partie de la galaxie, vous voyagez immédiatement vers un autre champ de mines. Il y en a 13 de la sorte, chacun d'eux plus difficile que le précédent. Au début de chaque partie, vous disposez de 5 vaisseaux. Si vous dégagez 4 champs de mines, un vaisseau vous est accordé en prime. Si une mine vous touche, vous perdez un vaisseau. Le poseur de mines recommencera alors à parsemer de mines le champ où vous vous trouviez et s'il vous reste quelque vaisseau vous pourrez essayer à nouveau de le dégager.

Les mines

Il y a quatre sortes de mines qui apparaissent à différentes étapes de la partie (voir page 8). Chaque sorte de mines apparaît en trois tailles: grosse, moyenne et petite.

Les champs de mines

La difficulté des 13 différents champs de mines va croissante, mais dans chacun d'eux le jeu commence avec quatre grosses mines. Pour chaque grosse mine détruite, deux moyennes se mettent en mouvement. Pour chaque moyenne détruite, deux petites se mettent en mouvement. Dans le premier champ se trouvent quatre mines flottantes. Chaque nouveau champ comporte des combinaisons de mines plus difficiles. Serez-vous capable de découvrir quelles sortes de mines se trouvent dans le champ 13? Si vous survivez aux dangers des 13 champs de mines, vous entrerez dans un nouveau type d'univers. Avec sa poussière spatiale et ses forces étrangères, ce nouveau monde vous propose un défi dangereux.

LES POINTS

Vous marquez des points en détruisant les mines:

Sorte de mine	Grosse	Moyenne	Petite
Flottante	100	135	200
Boule-de-feu	325	360	425
Magnétique	500	535	600
Boule-de-feu magnétique	750	785	850

Vous marquez 110 points supplémentaires si vous parvenez à détruire la boule de feu elle-même et 1000 points si vous touchez le poseur de mines.

UNE NOUVELLE PARTIE

Pour commencer une nouvelle partie avec le même nombre de joueurs, il suffit d'appuyer sur l'un des quatre boutons de commande une fois que la partie précédente est terminée. Si vous désirez toutefois commencer une nouvelle partie avant que la précédente ne soit terminée, ou si vous désirez simplement changer le nombre de joueurs, il suffit d'appuyer sur le bouton RESET de la console.

ENTRETIEN ET REPARATION

1. Nettoyer la console, l'écran et les écrans transparents avec un chiffon doux légèrement humide. Ne jamais utiliser de nettoyeur ou de liquide du type aérosol.
2. Ne pas essayer de réparer cet appareil soi-même.
3. Dans l'un des cas énoncés ci-dessous, écrivez – nous à l'une des adresses indiquées:
 - a) Le fil de branchement est abîmé ou dénudé.
 - b) Un liquide a été renversé sur l'appareil.
 - c) L'appareil a été exposé à la pluie ou à l'eau.
 - d) L'appareil a été endommagé, ne fonctionne pas ou ne fonctionne pas normalement.

En France:

MB France,
Service Contrôle Qualité, BP 13,
73370 Le Bourget du Lac.

En Suisse:

MB Switzerland AG,
CH-8968 Mutschellen Aargau,
Alte Bremgartenstr. 2.

En Belgique:

MB Belgium NV,
c/o Expéditeurs NV,
Colignon,
Parklaan 10,
2300 Turnhout.